

诞生

NeuroCreativa 的诞生源自于创始人 Guillermo (吉列尔莫) 的一个想法：我是否能够将我的爱好变为事业并以此生存？在此之前 Guillermo 是一名有着十多年经验的系统程序员，工作生活在阿根廷首都布宜诺斯艾利斯，用他的话说：“我一直在努力帮助别人实现梦想，那我的梦想何时才能实现？”为了回答这些问题，为了离梦想更近一点，Guillermo 做了个艰难的决定，辞去了稳定的工作，用多年工作的积蓄踏上了独立游戏开发者的道路，为了节省开支更是离开了布宜诺斯艾利斯，回到自己的家乡，一心学习游戏开发。在学习了一些基本的技术后，摸索着开发了他的第一个游戏克苏鲁虚拟宠物。幸运地获得了许多玩家的认可。



成长



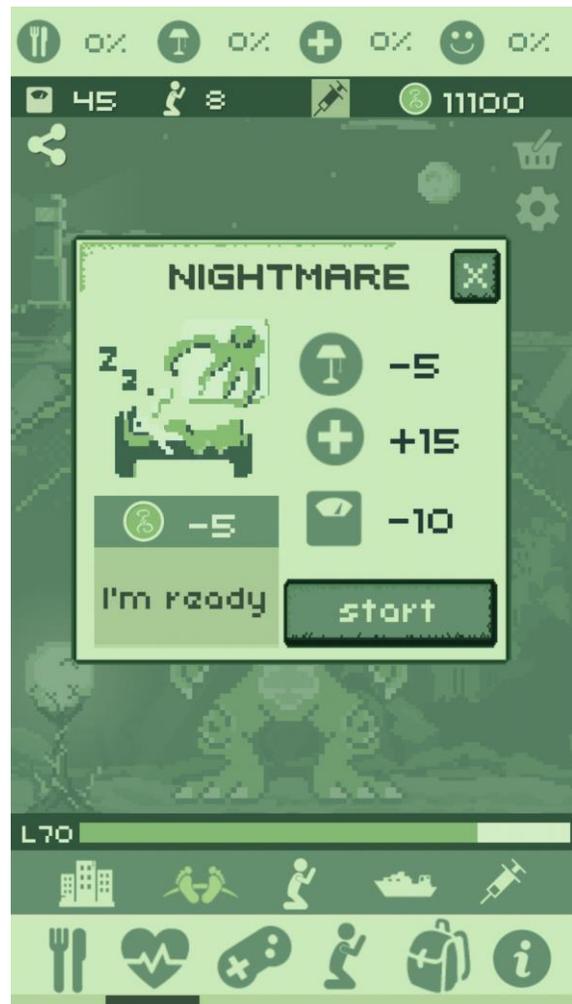
在新的阶段，NeuroCreativa 增加了一名新的成员，Vanessa，Guillermo 的女朋友，她来自中国上海。新的成员也给 NeuroCreativa 带来了新的想法，两人相辅相成，更是增强了创作力。他们两人一起开始了一个更有挑战性的游戏《乌撒的猫》的开发，他们不断提升自己各方面的技能，和所有独立游戏开发者一样，不仅投入了大量的时间学习新技能，也投入资金升级开发工具。将来，他们想在中国市场上发行游戏，为更大的发展开辟新的可能性。

克苏鲁虚拟宠物 (Cthulhu Virtual Pet)

克苏鲁虚拟宠物是一个以克苏鲁作为主角，像素风格的游戏。在游戏中，玩家需要满足克苏鲁在成长中的各种要求，在细心照顾下，他会从一个克苏鲁宝宝成长为成年克苏鲁。其中还包含可以赚取金币的复古怀旧小游戏，所得的金币再用于克苏鲁成长中的各种需求：食物、药品、新的皮肤。目前克苏鲁虚拟宠物在 Google Play 的下载量已接近 200 万，评分达到 4.4 (满分 5 分)。



开发者 Guillermo 开始认识洛夫克拉夫特 (Lovecraft) , 是在阿根廷一个游戏开发活动 (EVA 2015) 中。随后, 他开始阅读他的作品, 在这个充满生物和奥秘的宇宙中发现了一个不同的世界, 也发现而洛夫克拉夫特的作品激发了许多其他作品的灵感。在那一刻, Guille 正在摸索做自己的游戏, 想从一个简单的游戏开始, 于是他产生了一个有趣的想法, 将克苏鲁作为口袋宠物, 集邪恶与可爱于一身。于是, 克苏鲁虚拟宠物成为了 Neurocreativa 开发的第一个游戏。然而, 游戏的开发比 Guillermo 想象的要复杂得多。从 beta 版到最后版本, 开发持续了 2 年时间的的时间, 克苏鲁虚拟宠物得到了世界各地玩家的支持, 积累了许多的游戏粉丝, 在他们的协助下翻译了 11 种个语言的游戏版本。Neurocreativa 也计划将他们不断学习到的新技能用于游戏的优化中, 给玩家带来更好的体验。



乌撒的猫 (The Cats of Utlhar)



乌撒的猫是一个冒险和恐怖的 3D 解密游戏。故事背景是在一个叫乌撒的村庄，有一对以虐猫为乐的老夫妇。爱丽丝，一个丢失了爱猫的女孩，决定冒险进入这对老夫妇的别墅中解救她的猫。但是这是一个狂风暴雨奇怪的夜晚，也随之而来发了一些意想不到的事。

乌撒的猫最初的游戏概念起始于 2016 年，原本打算在 RPG Maker(2D)中开发。起初设想的是一个完全基于洛夫克拉夫特原著的游戏。原著中，一个来到乌撒的神秘少年也丢失了他心爱的猫，于是对这对夫妇施以诅咒。要完全基于原著开发游戏的难度是巨大的，为



了增强游戏的可玩性和给玩家带来更多探索的乐趣，Neurocreativa 在原著基础上进行再想象，并创作出了新的故事，新的场景。游戏目前还在继续开发中，计划 2018 年能在 Steam 平台上发布。